# Projectbeschrijving Web Topics Basic

In dit document schrijf je neer wat je/jullie project gaat worden. Het project bevat alle topics dat je bestudeert. Het project mag met 2 studenten uitgevoerd worden maar je moet beiden de minimumvereisten inzake de topics behalen.

Het totale vak is begroot op 6STP, dit wil zeggen 150 tot 180 werkuren (~20-25u/week per student). Hou hiermee rekening met de beschrijving van je/jullie project.

Deze projectbeschrijving moet ten laatste op 27/10 goedgekeurd worden door de lector. Indien je geen goedkeuring hebt gekregen zal je eindresultaat niet beoordeeld worden.

**Naam of namen (max. 2 studenten):**

Sander Spaas

Arno Boenders

**Topics (zie de richtlijnen in de introductie presentatie):**

**AR**

**Hololens**

**Projectbeschrijving:**

*Beschrijf je project in detail. Voeg eventueel schetsen toe*

*Met ons project “toverbos voor jong en oud” proberen we zwakkere mensen onder ons te ondersteunen met behulp van geavanceerde technologie, namelijk de hololens.*

*Aanvankelijk beginnen we met een kleinschallig probeersel van een magische wandeling, deze zou voor alle leeftijden geschikt zijn. Hiermee zouden deze mensen een leuke ervaring kunnen hebben in het comfort van hun eigen huis.*

A screenshot of a video game

Description automatically generated with medium confidence

*De gebruiker zou in een magisch bos gezet worden, en daar rustig kunnen rondlopen en alles op hun gemak ervaren en ontdekken.*

*Voor deze versie van het project gaat het nog een solo-ervaring zijn, later zou dat natuurlijk uitgebreid kunnen worden.*

A picture containing background pattern

Description automatically generated

*Het leuke aan dit project is dat mensen het zelf wat gaan kunnen invullen, een gewone wandeling kan; maar waarom zou je niet even mediteren?*

*We gaan het volledige project uitwerken in unity en vooral developpen met een emulator, we hopen ook af en toe het te kunnen testen op de hololens zelf.*

Map

Description automatically generated

*Al bij al willen we vooral mensen samenbrengen en de kans geven iets te beleven wat normaal niet mogelijk zou zijn.*

**Waarin wil je excelleren in dit project:**

*Beschrijf wat in je project de hoofdzaak zal zijn. Welk onderdeel perfect zal uitgewerkt zijn.*

*Aangezien ons doelpubliek vooral uit kindjes en oudere mensen zal bestaan willen we proberen om de applicatie zo simpel mogelijk te houden, geen ingewikkelde knoppen en al te veel andere poespas. We willen dus echt de focus leggen op de user experience en het gemak van gebruik.*